

CLASS CRAFT

Plattform: classcraft.com

Classcraft wurde vom amerikanischen Highschool-Lehrer Shawn Young entwickelt (2014) und ist eine Gamification-Plattform, die für den langfristigen Einsatz im Unterricht gedacht ist. Die Unterrichtshandlungen werden in ein Rollenspielszenario eingebettet, um so vor allem soziale Kompetenzen zu fördern und die Unterrichtsbeteiligung der Schülerinnen und Schüler zu verbessern.

Die Schülerinnen und Schüler nehmen jeweils die Rolle einer virtuellen Spielfigur ein. Dabei stehen drei Charaktere zur Auswahl: Heiler, Magier und Krieger. Die Charaktere haben unterschiedliche Fähigkeiten und Entwicklungsmöglichkeiten.

Je nach Verhalten im Unterricht können die Schülerinnen und Schüler Erfahrungspunkte (XP) gewinnen und Lebenspunkte (HP) verlieren. Durch das Sammeln der Erfahrungspunkte können die Charaktere höhere Entwicklungsstufen (Level) erreichen und somit können auch neue „Kräfte“ entwickelt werden.

Diese Kräfte können im „realen“ Unterricht eingesetzt werden. Das kann z. B. das Recht sein, sich seinen Platz auszusuchen, Musik zu hören, das Handy für einen bestimmten Zeitraum nutzen zu dürfen, usw. Um diese Kräfte zu nutzen, müssen die Schülerinnen und Schüler allerdings Actionpoints einsetzen. Alle Spielerinnen und Spieler erhalten automatisch 4 AP's pro Tag.

Die Schülerinnen und Schüler sind in Teams von 4 – 6 SpielerInnen eingeteilt und können sich innerhalb der Teams gegenseitig unterstützen. Wichtig ist, dass jeder Charakter zumindest einmal pro Team vertreten ist, um sich gegenseitig zu heilen und zu schützen. Im Gegensatz zu gängigen Online-Rollenspielen gibt es keine simulierte Spielwelt, die Charaktere werden eher verwaltet als tatsächlich gespielt.

Die Benutzeroberfläche von "Classcraft" wird zum Beispiel über einen Beamer während des Unterrichts permanent angezeigt. Hierzu ist eine Internetverbindung erforderlich. Es funktioniert aber auch per App über mobile Geräte.

In der Grundversion ist Classcraft kostenlos, allerdings funktionieren einige Klassenwerkzeuge nur in der Premium-Version (\$ 80,-/Jahr).

Auch die Goldstücke (GP) können nur in der Premium-Version eingesetzt werden. Damit können Ausrüstungen für den Avatar und Haustiere gekauft und entwickelt werden.

Alle Einstellungen können individuell angepasst und jederzeit erweitert werden.