

Tag der Informatik Fachdidaktik 2020

Keynote 2

„Lernen im Virtuellen Raum“

Ass. Prof. Dipl.-Ing. Dr. techn. BSc Johanna Pirker (TUG)

Mittels Virtual Reality verschwimmen die Grenze zwischen Realität und Illusion. Gut entwickelte Erfahrungen und Simulationen werden vom Gehirn für real gehalten. Die Grenzen unserer Vorstellungskraft können verschoben werden und wir erhalten Zugang zu allen erdenklichen Erfahrungen. Erfahrungen, die in der Realität oftmals zu teuer, nicht zugänglich, oder gar unmöglich wären. Und mittels den neuesten Hardware-Entwicklungen ist die Technologie inzwischen endlich auch leistbar und zugänglich. In diesem Vortrag spricht Johanna Pirker über die Vergangenheit und die Zukunft von immersiven Lernerfahrung und das Potential von einerseits Virtual Reality, andererseits von spielerischen Erfahrungen für die Lernenden der Zukunft.

<https://jpirker.com/>