

Self hosted KI Server:

Aufbau eines schuleigenen generativen KI Systems

Peter Holl

Zielgruppe: Sekundarstufe 1 & 2

Im Zuge dieses Workshops sollen Hard- und Softwarevoraussetzungen für die “tatsächlich einfache” Installation DSGVO konformer generativer KI Systeme auf einem eigenen Server (Windows / Linux) sowohl für die Text- wie auch für die Bildgenerierung aufgezeigt und mögliche Szenarien für die Anwendung im Unterricht und in der Schulverwaltung erörtert werden. Anhand der Anbindung von Flowchart basierenden Frameworks sollen auch die Möglichkeiten für die einfache Programmierung eigener KI Anwendungen (z.B. RAG) demonstriert werden.

Einstieg in die Videobearbeitung mit Shotcut

Wolfgang Robinik

Zielgruppe: Sekundarstufe 1 & 2

Anhand eines Praxisbeispiels am PC werden die grundlegenden Funktionen des frei verfügbaren Videoschnittprogramms „Shotcut“ kennengelernt. Dazu zählen Zuschritt, Drehung und Bearbeitung von Videos, Austausch und Synchronisation von Audiospuren, sowie das Einfügen von Texten. Shotcut ist in der Bedienung etwas einsteigerfreundlicher als die beiden Platzhirschen „DaVinci Resolve“ und „Premiere Pro“.

PowerPoint-EscapeRoom- Knacke den Code

Manuel Müller

Zielgruppe: Sekundarstufe 1 & 2

Der Workshop beginnt mit der Vorstellung eines PowerPoint-basierten Escape-Games. Es wird gezeigt, wie man mithilfe von Hyperlinks zwischen verschiedenen virtuellen Räumen navigieren kann. Interaktive, klickbare Objekte dienen dabei zur Vermittlung von zusätzlichen Informationen und Hinweise. Rätsel und deren Lösungsüberprüfung, z.B. durch Eingabefelder oder Schaltflächen mit Feedback, runden die Gestaltung des Escape-Games ab. Die Bedeutung einer ansprechenden Gestaltung und passender Animationen wird ergänzend hervorgehoben.

Mit ChatGPT selbstreguliertes Lernen fördern

Benedikt Brünner

Zielgruppe: Sekundarstufe 1 & 2

Wir laden Sie zu einem praxisorientierten Workshop ein und zeigen auf, wie moderne Technologien das selbstregulierte Lernen Ihrer Schüler:innen effektiv unterstützen können. Selbstreguliertes Lernen (SRL) fördert die Fähigkeit, Verantwortung für den eigenen Lernprozess zu übernehmen und Problemlösungskompetenzen zu verbessern. In diesem Workshop vermitteln wir Ihnen die Grundlagen des selbstregulierten Lernens, zeigen Ihnen verschiedene Einsatzmöglichkeiten von ChatGPT und erproben gemeinsam praktische

Prompts. Abschließend reflektieren wir unsere Erfahrungen und diskutieren die Integration von ChatGPT in Ihren Unterricht.

IT Security im Kontext der Digitalen Grundbildung ... und etwas darüber hinaus

Benedikt Neuhold, Martin Teufel

Zielgruppe: Sekundarstufe 1 & 2

Der Workshop vertieft die ein der Keynote genannten Themen und versucht Beispiele zu geben, wie die komplexen Themen der IT Security für die Unterstufe (im Rahmen der digitalen Grundbildung) heruntergebrochen und vermittelt werden können. Folgende Themengebiete werden abgedeckt:

- **Motivation zur Sicherheit**
 - Bewusstseinsbildung mit konkreten Beispielen (diese kann man später auch für den Unterricht hernehmen)
 - Identitätsdiebstahl / Schutz der personenbezogenen Daten
- **Sicherheitsempfehlungen**
 - Angriffe erkennen und vermeiden (Attachments bei Emails, Emailheader und URLs analysieren, ...)
 - Passwortsicherheit
 - Daten sicher löschen
 - Backup – das eigene Gerät sichern
 - Datenspuren im Internet
- **Verschlüsselung**
 - Möglichkeiten zur Verschlüsselung (Software)
 - Funktionsweise der Verschlüsselung
 - Was ist eine Hash-Funktion und für was benötige ich diese?

WORKSHOP-REIHE 2



Digital Wellbeing

Alexandra Waldner, Rosmarie Walzl-Wilfling

Zielgruppe: Sekundarstufe 1

Der Workshop zeigt diverse Alternativen wie man mit Schülerinnen und Schülern Themen wie Gefühlsarbeit, Digital Detox und Bildschirmzeit behandeln kann, um ein gesundes Verhältnis zwischen virtueller Welt und dem realen Alltag zu schaffen.

Datenschutz von Anfang an: Sicherer Umgang mit Daten in der Volksschule – GS II

Silvana Aureli

Zielgruppe: Primarstufe

In diesem Workshop erfahren Primarstufenpädagog:innen die Bedeutung von Datenschutz, verantwortungsvoller Internetnutzung sowie Wirkung und Selbstdarstellung im Netz und in Social Media für den Unterricht. Schwerpunkte sind die kritische Auseinandersetzung mit Online-Inhalten, Cybermobbing und sensiblen Daten. Praktische Tipps und Diskussionsrunden geben Handlungsempfehlungen für einen sicheren Umgang mit Social Media.

Firmenpräsentation: Virtualschool

Digitaler Unterricht OHNE Server – Der Virtualschool Cloudmanager

Georg Steingruber

Zielgruppe: Primarstufe, Sekundarstufe 1 & 2

In diesem Workshop lernen Sie unser modernes Klassenraum-Management für digitale Endgeräte kennen. Schalten Sie die Bildschirme der SchülerInnen-Windowsgeräte schwarz, sperren Sie das Internet, überwachen Sie die Aktivitäten Ihrer SchülerInnen während des Unterrichts und unterstützen Sie Ihre SchülerInnen beim Lernen mit ihren Windowsgeräten gemeinsam mit allen anderen SchülerInnen. Mit unserer sicheren Prüfungsumgebung halten Sie Chat-GPT sichere Schularbeiten auf Endgeräten ab.

Importieren Sie Ihre SchülerInnen und LehrerInnen aus Sokrates oder eSa durch zwei Mausklicks und organisieren Microsoft 365 mit Klassengruppen oder sauber organisierten Teams-Strukturen. Mit dem Cloudmanager sperren Sie Prozesse auf Endgeräten, um lokale Spielanwendungen zu blockieren. Mit unserem Cloud Datenserver stehen LehrerInnen und SchülerInnen eigene cloudbasierte Ordner (Klassen, Lehrerangaben,..) zur Verfügung, damit Ihre KollegInnen auch OHNE physischen Server arbeiten können wie in klassischen Serverumgebungen. Damit sparen Sie sich die Anschaffung teurer Serverhardware ohne auf gewohnte Funktionen verzichten zu müssen.

Mit unserem Cloud-Rolloutsystem versorgen Sie ihre schuleigenen Geräte (Klassenrechner, EDV-Saal Rechner) mit vorgefertigten oder von Ihnen anpassbaren Workstationimages so wie Sie das in klassischen Serversystemen gewohnt waren und binden diese Geräte automatisch in Microsoft Entra (Intune) ein.